



## Piano triennale per l'attuazione del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)

### ANIMATORE DIGITALE

*Ins. Geraci Maria Vittoria*

#### Premessa

L'Animatore Digitale, individuato dal Dirigente Scolastico di ogni Istituto è un docente che, insieme al Dirigente Scolastico e al DSGA, avrà il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal POF triennale e dalle attività del Piano Nazionale Scuola Digitale. In questo compito sarà supportato dal Team digitale. Collaborerà con l'intero staff della scuola e in particolare con gruppi di lavoro, soggetti anche esterni alla scuola, che possono contribuire alla realizzazione degli obiettivi del PNSD. Inoltre l'animatore potrà coordinarsi con altri animatori digitali del territorio, anche attraverso la realizzazione di reti.

Avrà il compito di (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) *"favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano nazionale scuola digitale"*.

Si tratta quindi di una figura di sistema e NON DI SUPPORTO TECNICO (su quest'ultimo infatti il PNSD prevede un'azione per la creazione di un Pronto Soccorso Tecnico, la #26).

*Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a:*

**Formazione interna:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

**Coinvolgimento della comunità scolastica:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**Creazione di soluzioni innovative:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. Uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (Azione #28), in qualità di Animatore Digitale dell'Istituto, la sottoscritta presenta il progetto, da inserire nel PTOF, che si svilupperà nell'arco del prossimo triennio scolastico, nel corso del quale il piano potrà essere aggiornato e modificato secondo le esigenze dell'Istituzione Scolastica e delle risorse economiche a disposizione.

## Piano di intervento

Ambito	Interventi a.s. 2016/17
<b>Formazione interna</b>	<p>           Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD con il corpo docente            Somministrazione di un questionario (on-line) informativo e valutativo per la rilevazione delle conoscenze e competenze tecnologiche dei docenti al fine di organizzare percorsi di informazione ad hoc            Formazione base per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola            Creazione sul sito dell'istituzione di una sezione dedicata al PNSD al fine di garantire l'informazione sul piano e sulle iniziative            Utilizzo del registro elettronico            Informazione sulla realizzazione dell'<b>e-portfolio</b>            Momenti di informazione e di confronto sui fondamenti teorici pedagogici e metodologici sull'uso delle tecnologie nella didattica            Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio            Formazione sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola            Coinvolgimento dei docenti all'adozione di metodologie didattiche innovative            Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del <b>pensiero computazionale</b>            Diffusione dell'utilizzo del <b>coding</b> nella didattica            Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma per il futuro" all'<b>Ora del codice</b>            Potenziamento ed ampliamento di buone pratiche realizzate nell'Istituto            Formazione sull'uso di spazi <b>cloud</b> per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche            Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione            Formazione all'utilizzo delle <b>Google Apps for Educational</b> per la didattica            Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di <b>Digital storytelling</b>            Formazione sui temi della sicurezza delle reti e dell'uso dei social network            Valutazione competenza mediale         </p>
<b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b>	<p>           Creazione sul sito dell'istituzione di una sezione dedicata al PNSD al fine di garantire l'informazione sul piano e sulle iniziative            Coordinamento con le figure di sistema e con gli operatori tecnici            Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte            Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo)         </p>
<b>Creazione di soluzioni innovative</b>	<p>           Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione anche con l'accesso ai fondi PON-FESR            Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione            Selezione e presentazione di siti dedicati, Apps, Software e Cloud per la didattica e la condivisione del materiale prodotto            Sviluppo del <b>pensiero computazionale</b> e <b>coding</b>            Realizzazione da parte di docenti e/o studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto            Partecipazione a bandi nazionali ed europei            Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica (<b>BYOD, Webquest</b>)            Sviluppo e potenziamento del pensiero computazionale         </p>

Ambito	Interventi a.s. 2017-18
<b>Formazione interna</b>	<p>Somministrazione di un questionario (on-line) informativo e valutativo per la rilevazione delle conoscenze e competenze tecnologiche dei docenti al fine di monitorare le competenze e organizzare percorsi di informazione ad hoc</p> <p>Formazione base per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola</p> <p>Formazione sull'utilizzo di piattaforme per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento e favorire la comunicazione tra i membri della comunità scolastica</p> <p>Formazione sull'utilizzo del <b>coding</b> nella didattica</p> <p>Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del <b>pensiero computazionale</b></p> <p>Formazione sull'utilizzo della <b>robotica</b> nella didattica</p> <p>Formazione sulle strategie e metodologie di innovazione didattica con i nuovi media (<b>Flipped Classroom</b>)</p> <p>Potenziamento ed ampliamento di buone pratiche realizzate nell'Istituto</p> <p>Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale</p> <p>Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio</p> <p>Partecipazione a bandi nazionali e europei</p> <p>Utilizzo di piattaforme on line per la diffusione delle buone pratiche</p> <p>Aggiornamento/integrazione da parte dei docenti del proprio <b>e-portfolio</b></p> <p>Formazione sui temi della sicurezza delle reti e dell'uso dei social network</p>
<b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b>	<p>Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.</p> <p>Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD</p> <p>Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte</p> <p>Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" all'Ora del Codice attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio</p> <p>Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo)</p>

<b>Creazione di soluzioni innovative</b>	<p>Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione</p> <p>Selezione e presentazione di siti dedicati, Apps, Software e Cloud per la didattica</p> <p>Aggiornamento del repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto</p> <p>Realizzazione da parte di docenti e/o studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto</p> <p>Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica (<b>BYOD, Webquest, Flipped Classroom</b>)</p> <p>Sviluppo e potenziamento del pensiero computazionale</p> <p>Utilizzo della robotica nella didattica</p> <p>Partecipazione a bandi nazionali e europei</p> <p>Promozione delle pratiche collaborative e comunicative in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca</p> <p>Educare al saper fare: making, creatività e manualità</p>
--	---

Ambito	Interventi a.s. 2018-19
<b>Formazione interna</b>	<p>Somministrazione di un questionario (on-line) informativo e valutativo per la rilevazione delle conoscenze e competenze tecnologiche dei docenti al fine di monitorare le competenze e organizzare percorsi di informazione ad hoc</p> <p>Formazione base per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola</p> <p>Formazione sull'utilizzo di piattaforme per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento e favorire la comunicazione tra i membri della comunità scolastica</p> <p>Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del <b>pensiero computazionale</b></p> <p>Formazione sull'utilizzo del <b>coding</b> nella didattica</p> <p>Formazione sull'utilizzo della <b>robotica</b> nella didattica</p> <p>Formazione sulle strategie e metodologie di innovazione didattica con i nuovi media (<b>BYOD, Webquest, Flipped Classroom</b>)</p> <p>Potenziamento ed ampliamento di buone pratiche realizzate nell'Istituto</p> <p>Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale</p> <p>Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio</p> <p>Partecipazione a bandi nazionali e europei</p> <p>Utilizzo di piattaforme on line per la diffusione delle buone pratiche</p> <p>Formazione sui temi della sicurezza delle reti e dell'uso dei social network</p>

<b>Coinvolgimento della comunità scolastica</b>	<p>Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.</p> <p>Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</p> <p>Utilizzo dello spazio Cloud - Drive e/o Microsoft for Education</p> <p>Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola</p> <p>Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e all'Orchestra di codice attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio</p> <p>Partecipazione a laboratori di robotica educativa</p> <p>Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo)</p>
<b>Creazione di soluzioni innovative</b>	<p>Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione/revisione</p> <p>Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola</p> <p>Aggiornamento di repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</p> <p>Preparazioni di lezioni didattiche e condivisione di buone pratiche di classe in cui sia stato utilizzato un programma di pensiero computazionale</p> <p>Laboratori sul pensiero computazionale</p> <p>Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie</p> <p>Educare al saper fare: making, creatività e manualità</p> <p>Diffusione dell'utilizzo della robotica nella didattica</p> <p>Creazione di <b>webinar</b> per le attività di recupero</p> <p>Utilizzo di piattaforme on line per la diffusione delle buone pratiche</p> <p>Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD</p>

Per favorire una più attenta ricognizione dei bisogni più urgenti relativi all'innovazione della didattica attraverso il piano d'intervento sopra indicato, per stimolare lo sviluppo progressivo delle competenze digitali negli studenti e per monitorare gli interventi attuati verranno predisposti alla fine di ogni anno scolastico momenti di autovalutazione e valutazione mediante la compilazione di rubric *ad hoc*.

Il Piano d'intervento triennale dell'Animatore Digitale d'istituto è allegato al PTOF e visionabile nel sito dell'Istituto al seguente link <http://www.scuolasalgari.gov.it/accessibile/index.php/piano-nazionale-scuola-digitale>